

**JETZT ANMELDEN!**



**KREATIV-TRANSFER**

## **Workshop „How to ... Reisekostenabrechnung?“**

von / mit Neele Renzland und Béla Bisom von [transmissions](#)

- 
- Wann:** 06. Oktober 2022, 10.00 – 12.00 Uhr
- Wo:** online
- Sprache:** auf Deutsch, Fragen und Kommentare auf Englisch sind willkommen
- Zielgruppe:** Der Workshop richtet sich an alle interessierten Akteur\*innen der Kultur- und Kreativwirtschaft, die sich mit Abrechnungen von Reisen gemäß Bundesreisekostengesetz (BRKG) befassen (müssen). Insbesondere sind angesprochen: Spielentwickler\*innen, Vertreter\*innen von Galerien, Projekträumen und Produzent\*innengalerien sowie Künstler\*innen und Produzent\*innen in den Darstellenden Künsten.
- Anmeldung:** Bis zum **03. Oktober 2022** und ausschließlich über das [Online-Formular](#). Die Teilnahme ist wie immer kostenlos, aber die Teilnehmer:innen-Anzahl ist begrenzt. Die Plätze werden nach dem Prinzip „first come, first served“ vergeben.
- 

Werden Reisen angetreten, die durch Kreativ-Transfer oder andere Bundesmittel gefördert sind, gilt es die **Regularien des Bundesreisekostengesetzes (BRKG)** zu berücksichtigen. Die Anwendung ist kein Hexenwerk, dennoch entstehen häufig Fragen, Unsicherheiten und Fehler, die wir in diesem bündigen Workshop beantworten bzw. aus dem Weg räumen wollen: Wie sieht eine richtige Berechnung von (Auslands-)Tagegeldern unter Berücksichtigung von An- und Abreisetagen und Kürzungen durch unentgeltliche Verpflegung oder Frühstück im Hotel aus? Wie hoch ist das Übernachtungsgeld in Deutschland? Können Übernachtungen in Privatunterkünften, bspw. bei Bekannten, abgerechnet werden? Unter welchen Voraussetzungen kann ein Privataufenthalt an eine geförderte Reise angeschlossen werden? Wie kann eine Reise mit dem Pkw abgerechnet werden – und ist die Erstattung von Taxikosten möglich?

Neele Renzland und Béla Bisom von [transmissions](#) geben eine Einführung in die Regularien des Bundesreisekostengesetzes (BRKG) und teilen wichtige Basisinfos, die für eine vollständige und korrekte Reisekostenabrechnung nötig sind. Sie gehen auf typische Fehler bei der Anwendung ein und beantworten Eure individuellen Fragen rund um (Auslands-)

Tagegelder, Übernachtungsgeld-Regelungen, Beleg-Aufbewahrungspflichten, Km-Pauschalen & Co.

Hinweis: Für durch Ländermittel geförderte Reisen, gelten die jeweiligen Landesreisekostengesetze, die in diesem Workshop nicht besprochen werden können.

Sofern es die Zeit erlaubt, beantworten wir gerne auch individuelle Fragen zur Abrechnung von Kreativ-Transfer Förderungen (Reisekosten sowie strategische Vorhaben).

**Tipp:** Nutzt die Gelegenheit und stellt **Eure konkrete(n) Frage(n) zum Thema Reisekostenabrechnung nach BRKG und / oder zur Abrechnung von Kreativ-Transfer Förderungen** bei Eurer Anmeldung direkt im [Online-Formular](#). Achtung: Nur möglich bei einer Anmeldung **bis zum 29. September 2022**.

*Ein Qualifizierungsformat des Dachverband Tanz Deutschland im Rahmen des Förderprogramms [Kreativ-Transfer](#) in Kooperation mit [transmissions](#). Deine kostenlose Teilnahme wird ermöglicht durch die Beauftragte der Bundesregierung für Kultur und Medien (BKM).*

---

*Träger des Programms Kreativ-Transfer ist der Dachverband Tanz Deutschland e.V. (DTD). In der Umsetzung kooperiert der DTD mit dem Bundesverband Freie Darstellende Künste e.V. (BFDK), dem Bundesverband Zeitgenössischer Zirkus e.V. (BUZZ), dem Bundesverband Deutscher Galerien und Kunsthändler e.V. (BVDG), der Internationalen Gesellschaft der Bildenden Künste e.V. (IGBK), dem game – Verband der deutschen Games-Branche e.V. und der transmissions GmbH.*

Dachverband Tanz  
Deutschland

**buzz**  
bundesverband  
zeitgenössischer  
zirkus

bundesver  
band freie darstellen  
de künste


**a** internationale  
gesellschaft  
der bildenden  
künste e.V.  
**.IGBK**

**BVDG**  
KUNST  
SCHAFFT  
NEUES  
DENKEN

**game**  
Verband der deutschen  
Games-Branche

**transmissions**  
culture | finances | management

Gefördert durch:

 Die Beauftragte der Bundesregierung  
für Kultur und Medien